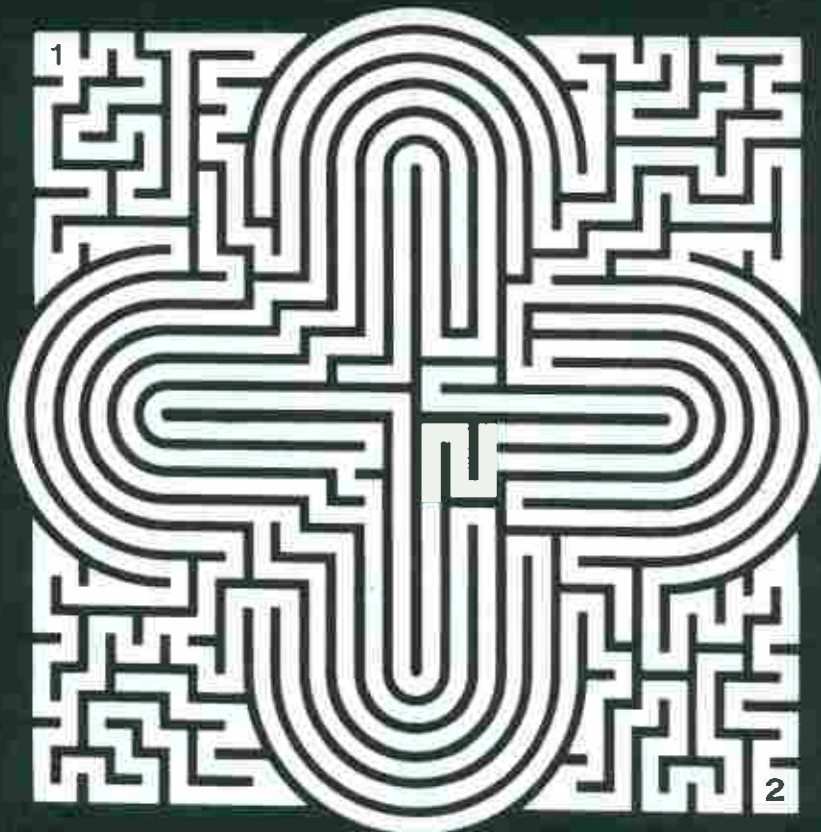
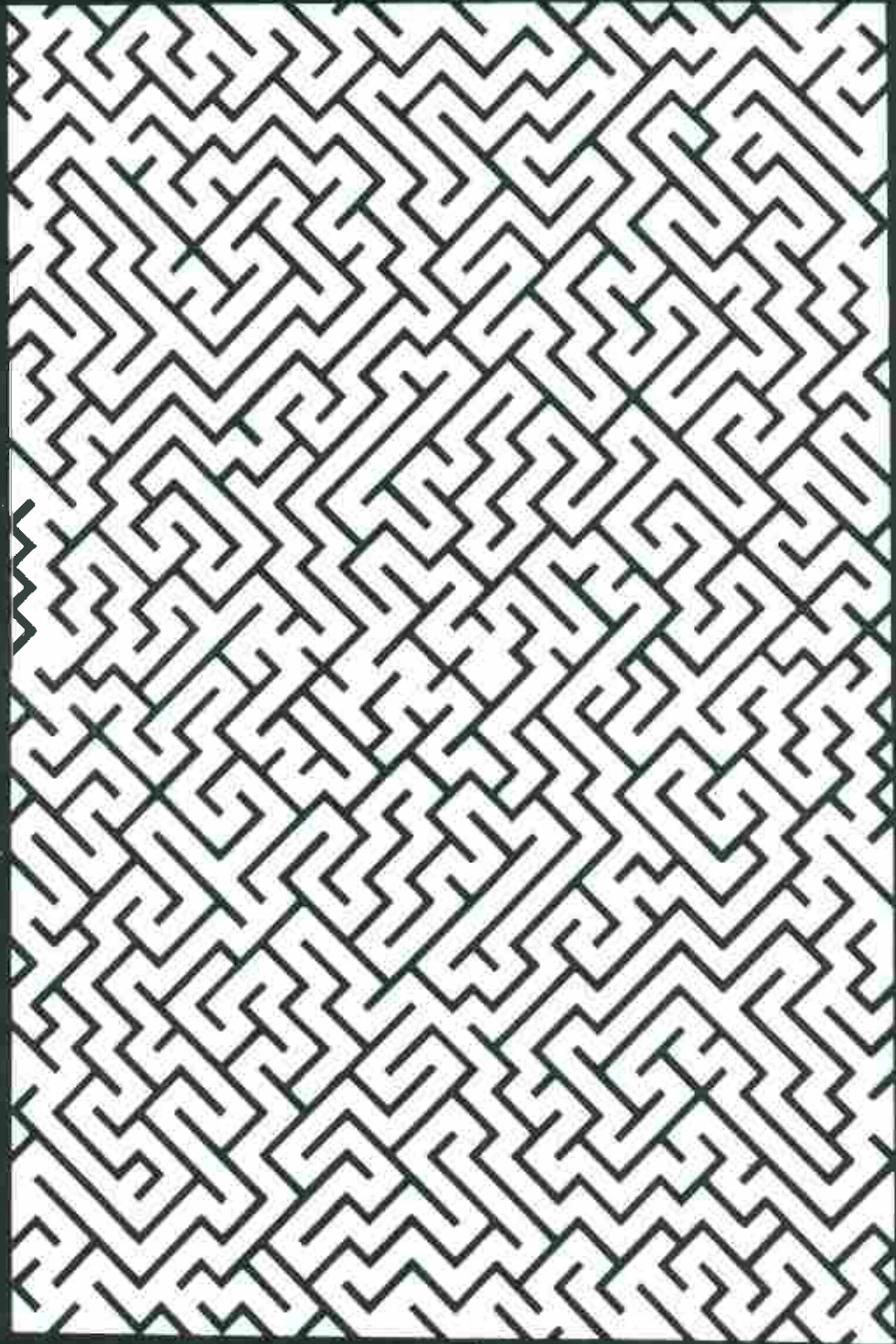
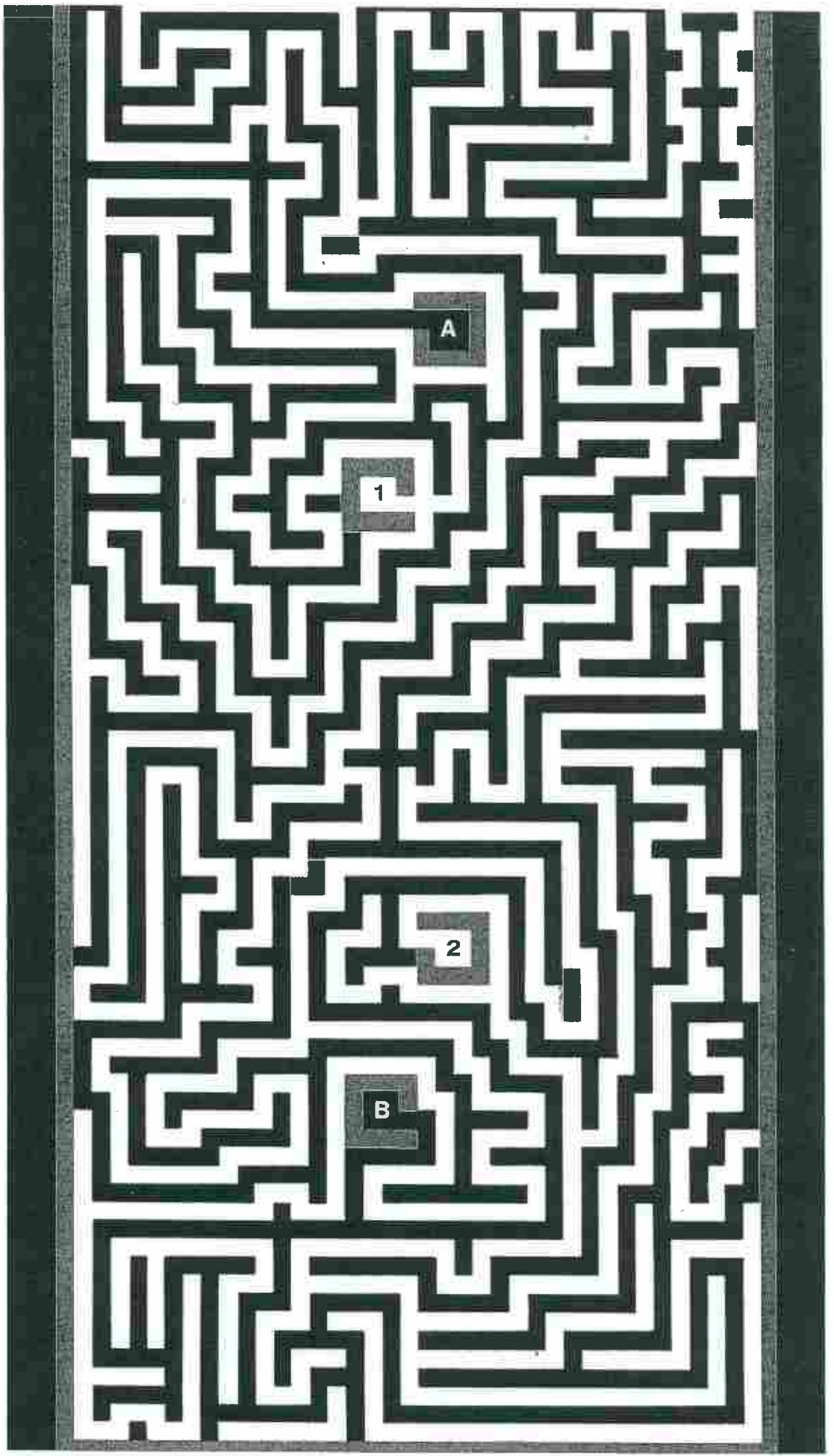


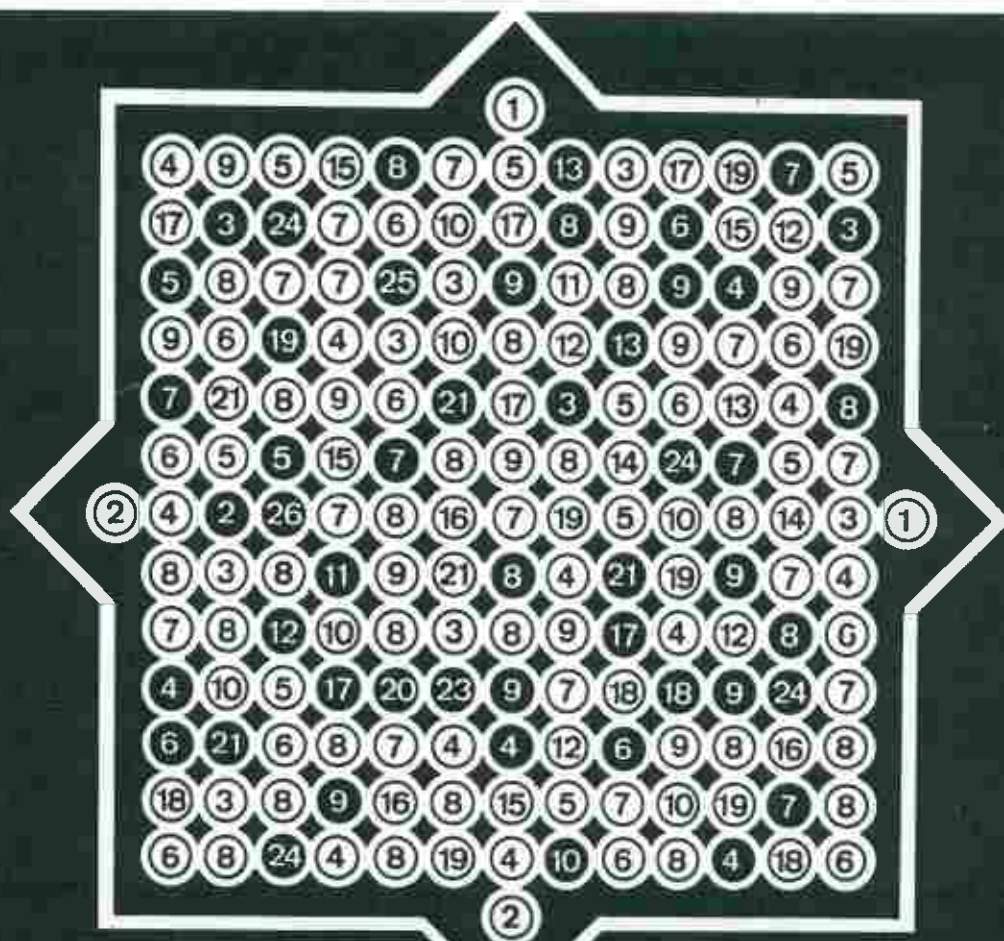
Allez de 1 à 2.





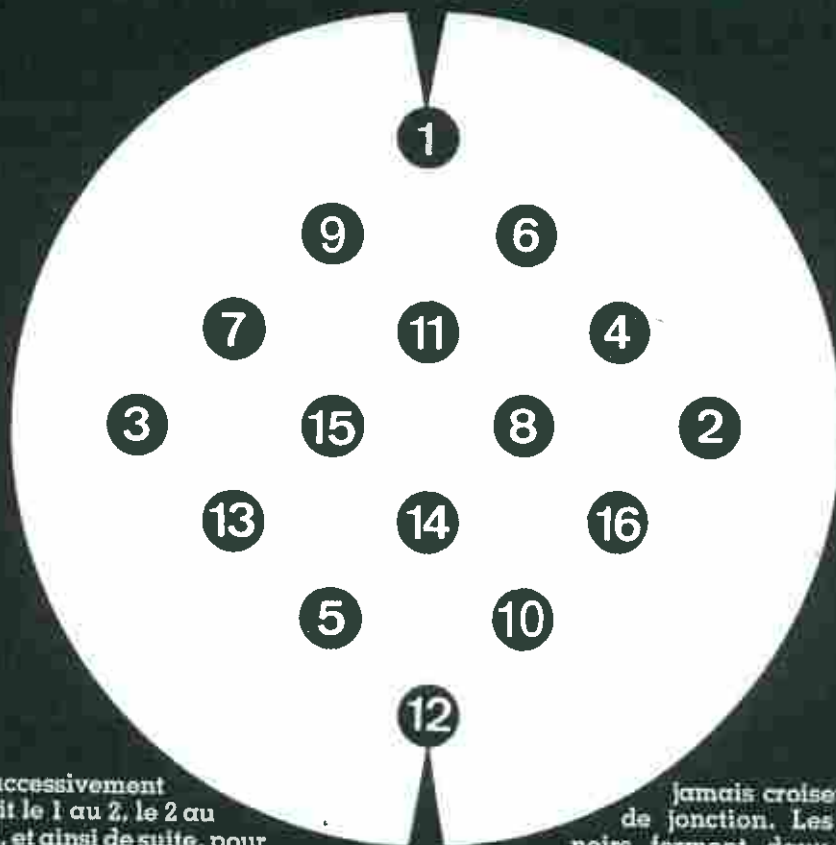
Traversez le labyrinthe.





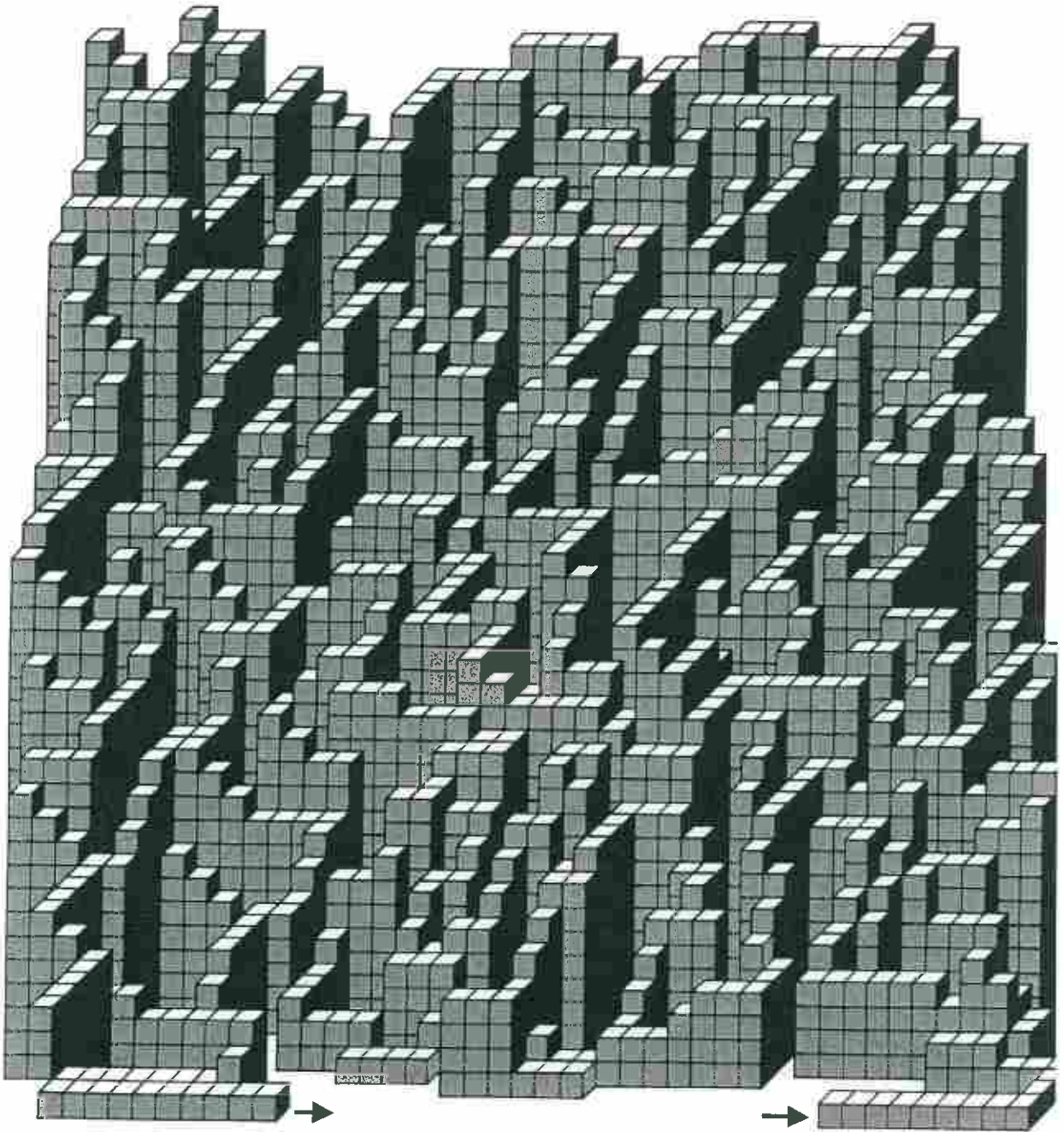
Joignez les deux 1 par une chaîne continue de chiffres impairs en les reliant verticalement ou

horizontalement. Puis, de la même manière, formez une suite de chiffres pairs pour relier les deux 2.



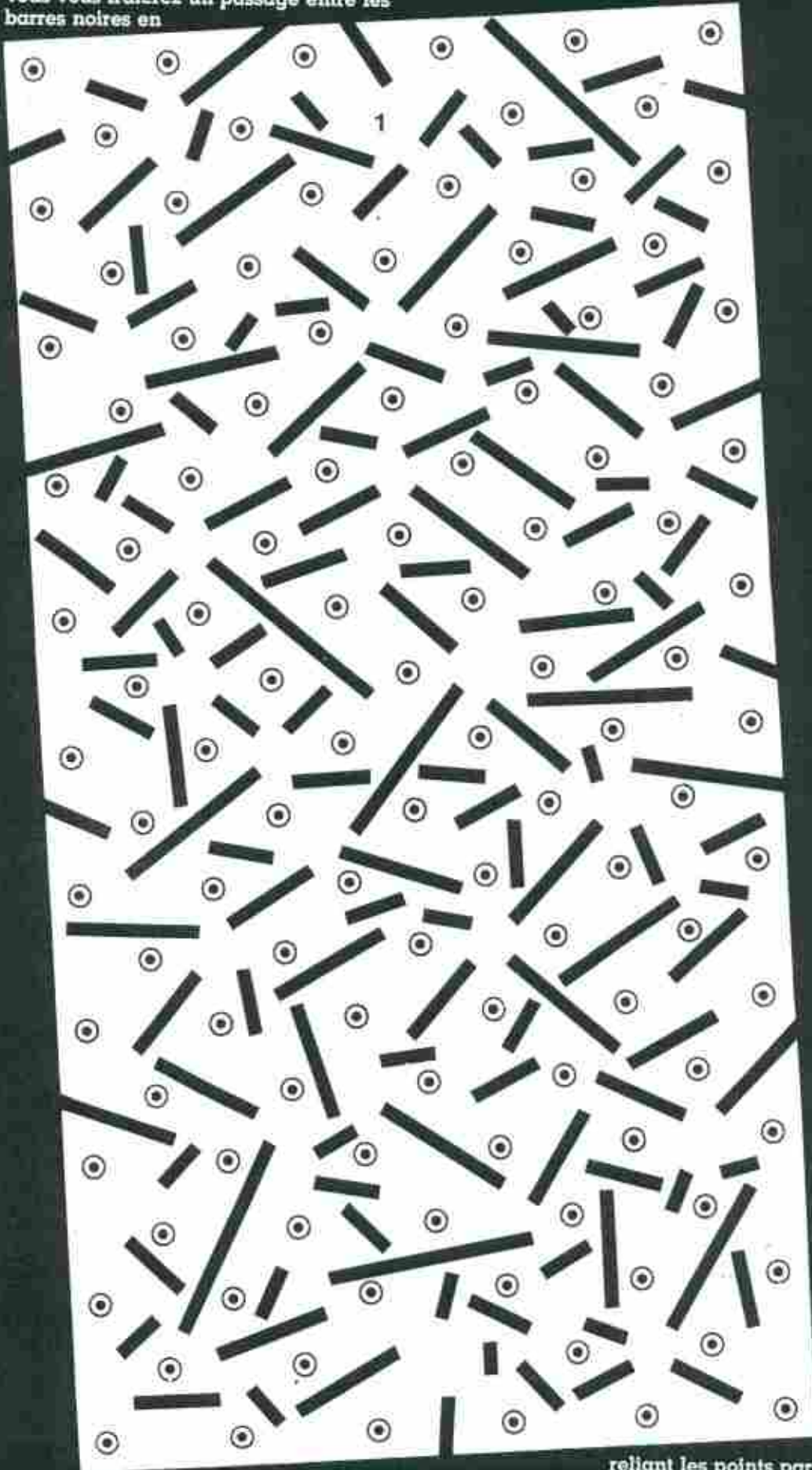
Reliez successivement par un trait le 1 au 2, le 2 au 3, le 3 au 4, et ainsi de suite, pour arriver à relier le 15 au 16... sans

jamais croiser les traits de jonction. Les triangles noirs forment deux barrières infranchissables.

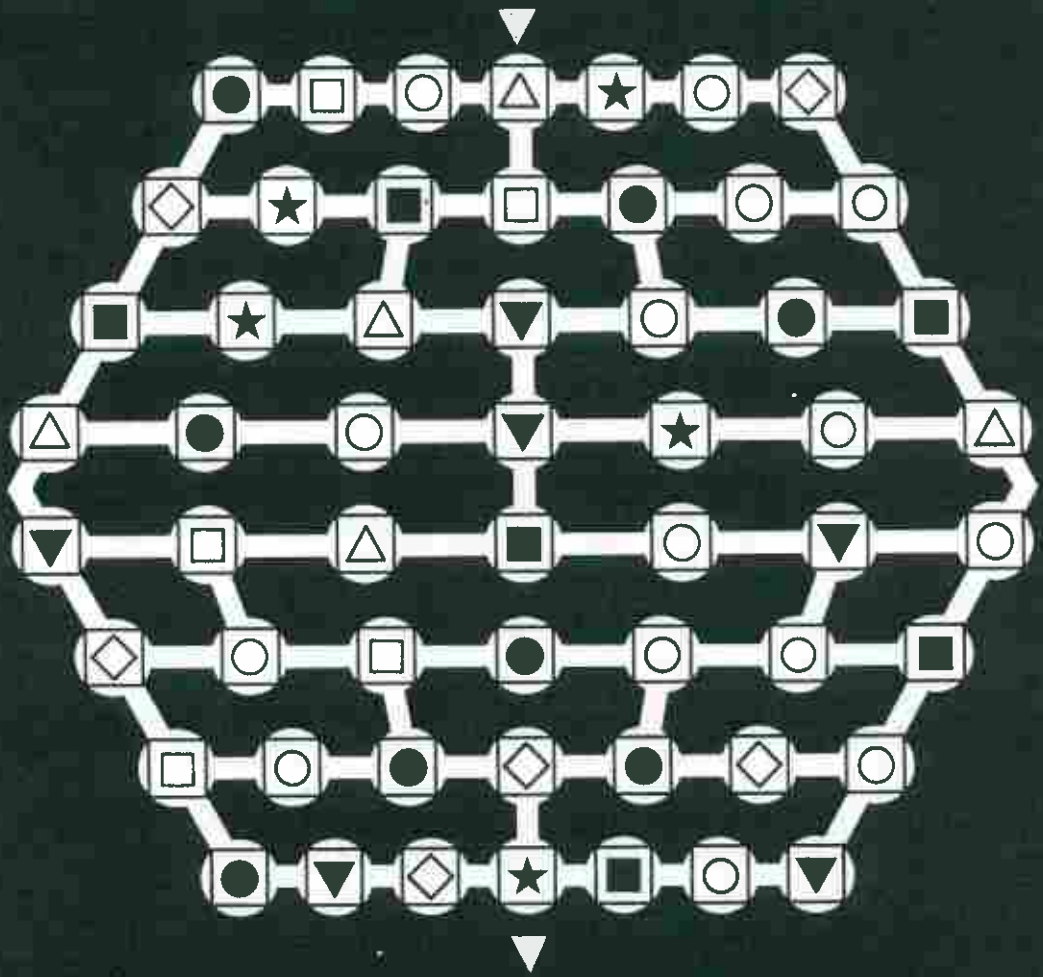


Traversez cette construction en montant ou descendant une seule marche à la fois.

Parcourez ce dessin en allant de 1 à 2, par une ligne continue.
Vous vous fraierez un passage entre les
barres noires en

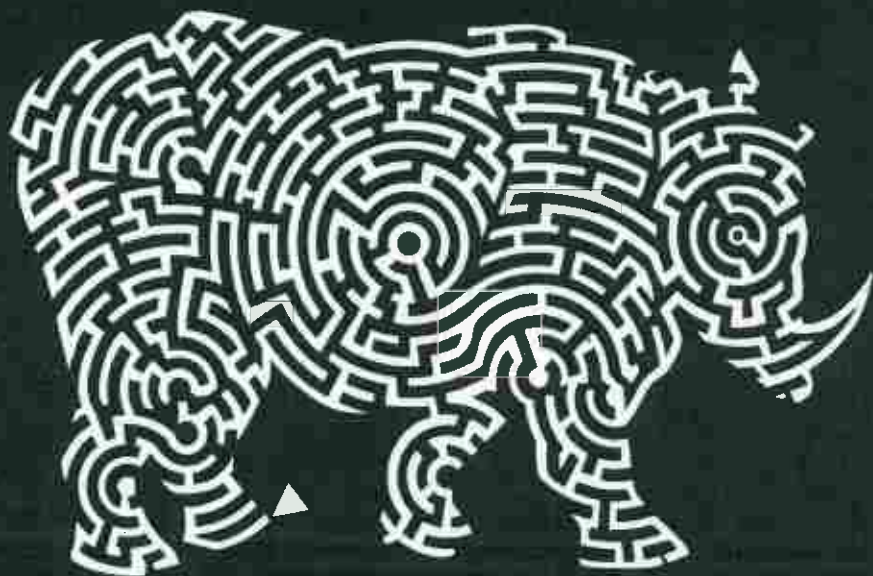


reliant les points par
des lignes droites tracées à la règle.
Ces traits de liaison qui s'enchaînent peuvent se croiser.

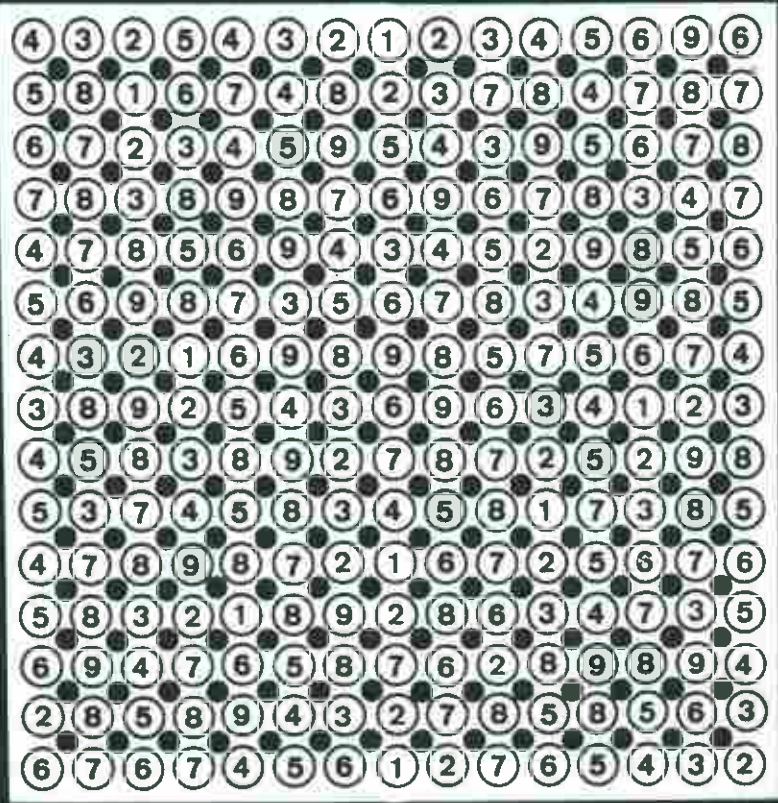


Parcourez ce tracé. Votre itinéraire doit emprunter deux fois tous les différents signes. Le tableau sous le labyrinthe vous les indique précisément. Cochez-les au fur et à mesure. Mais attention ! on ne peut jamais traverser ces signes plus de deux fois.

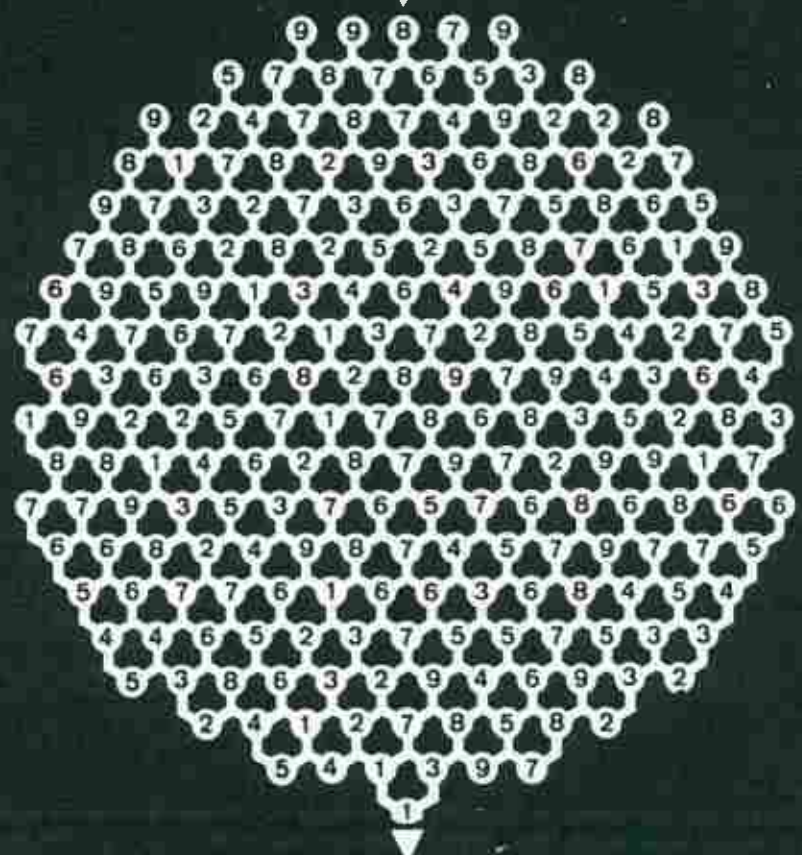




Ces trois labyrinthes ont une entrée située au même endroit, indiqué par une flèche et conduisent en plein dans l'œil du rhinocéros. Mais les trois parcours, pour y parvenir, sont différents.



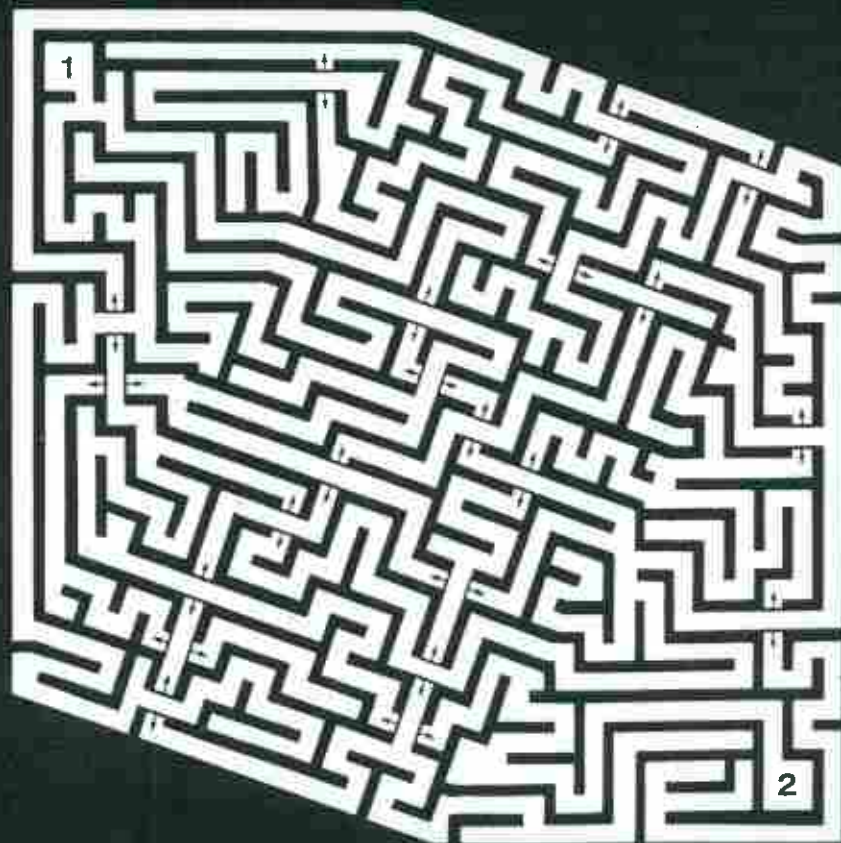
Enchaînez verticalement ou horizontalement les chiffres en augmentant ou diminuant d'une unité. Ne vous déplacez jamais en diagonale et formez ainsi une suite continue qui vous conduise de l'entrée à la sortie.

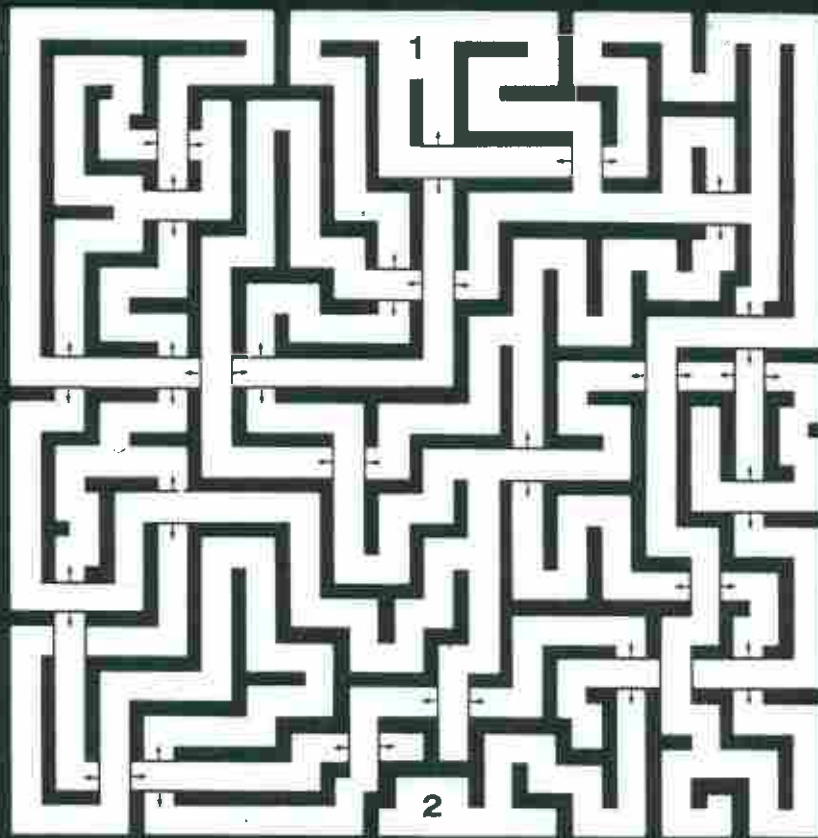


Passez par les chemins blancs et allez de chiffre en chiffre. Déplacez-vous vers la ligne du haut quand le chiffre a une valeur supérieure à celui que vous quittez et vers la ligne du bas quand il a une valeur inférieure. Trouvez ainsi le passage qui va de l'entrée à la sortie.

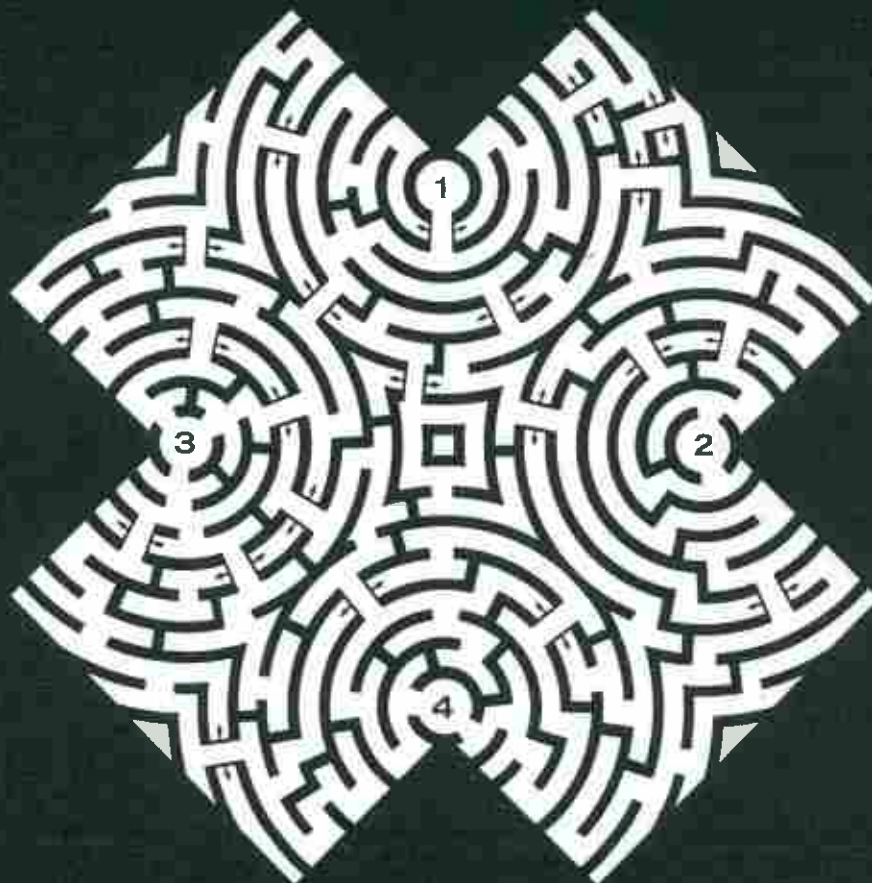


Allez de 1 à 2.





Allez de 1 à 2. Les flèches indiquent les passages souterrains possibles.



Allez successivement, et dans l'ordre, de 1 à 2, de 2 à 3 et de 3 à 4.